

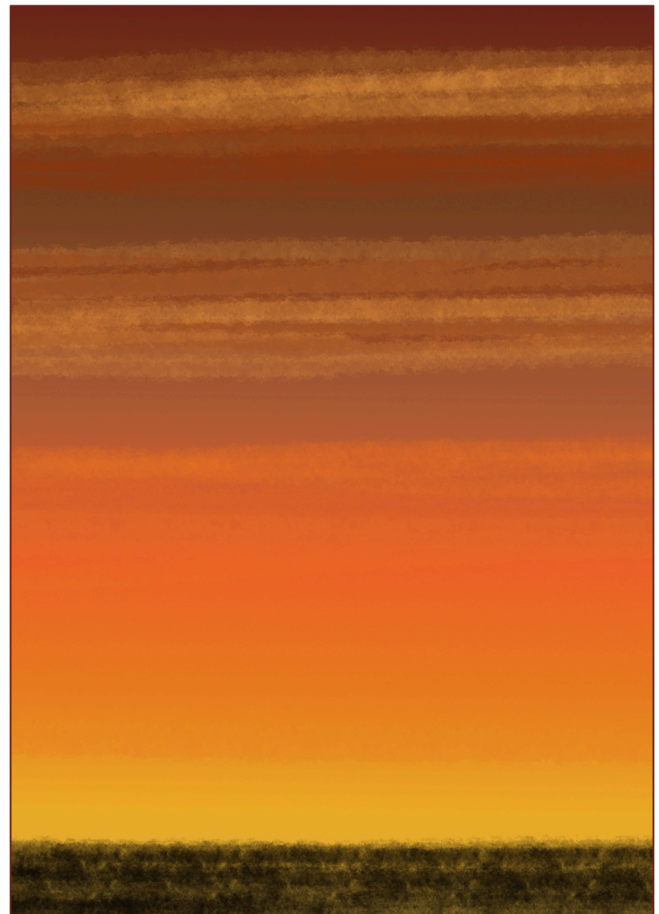
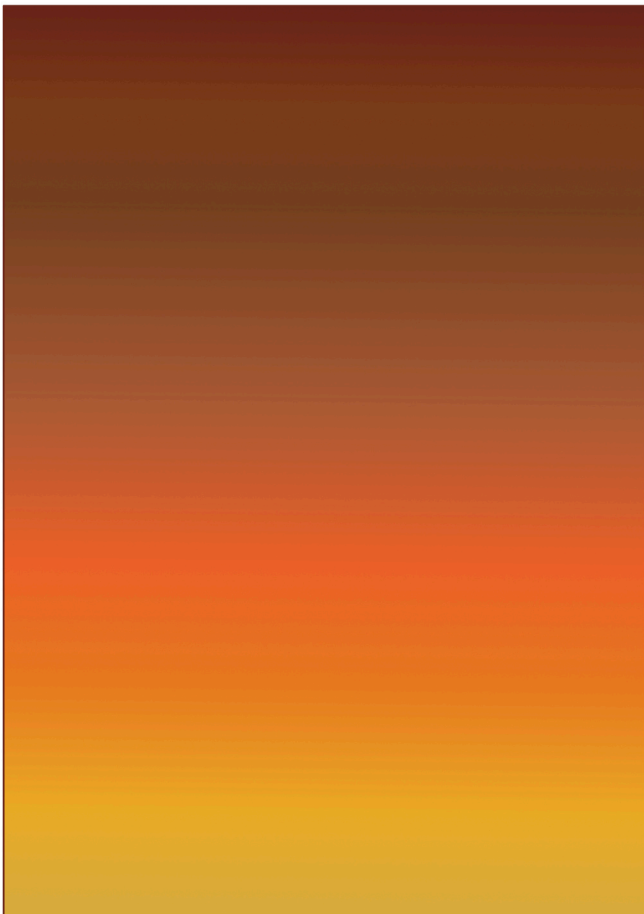
# It's Affinity Time

Autorin: Daniela Joss

Die Anleitung stammt aus meinem Notizbuch und wurde für das Graphikprogramm Affinity Designer umgeschrieben.

## Sonnenbaum

Eine kleine Malerei, oder wie man mit dem Affinity Designer malen kann.



Datei A4

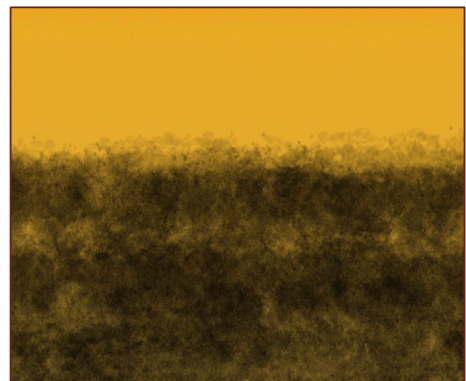
Hintergrund mit einem Farbverlauf füllen.

In die Pixelpersona wechseln.  
Eine neue Ebene erstellen. Die Ebene nenne ich Himmel.

Einen Pinsel auswählen der leicht "Wolkig" ist.

Es muss kein Pinselset gekauft werden, bei den Brushes hat es viele Pinsel die sich eignen.

Auf die neue Ebene wie abgebildet Farbe aufmalen





Wieder eine neue Ebene erstellen und da den Baum freihand aufmalen, keine Pfade.

Dazu habe ich drei verschiedene Pinselspitzen benutzt, damit die Äste spitz zulaufen.

Es ist wichtig das nur auf der neuen Ebene gemalt wird.

Der Designer erstellt eine Pixelebene die nenne ich Baum.

Eine neue Ebene erstellen für das Licht.

Eine weitere neue Ebene erstellen für den Sternenglanz.

Der Rahmen ist ein aufgezogenes Rechteck ohne Füllung nur mit Kontur.

Den Baum habe ich schon in verschiedenen Ausführungen gemalt

Mit Mond und Schlafteddy  
Elfe in der Mondsichel  
Ein Katzenpaar

Es gibt sehr viele Möglichkeiten....

Wichtig ist zu beachten das jede Ebene nur für einen Zweck genutzt wird.  
1) Hintergrund (Farbverlauf), 2) Dunst, 3) Baum, 4) Licht, 5) Sternenglanz.