

# Ulead PhotoImpact

Autorin: Daniela Joss

## Was ist ein Ufo und was bewirkt es?

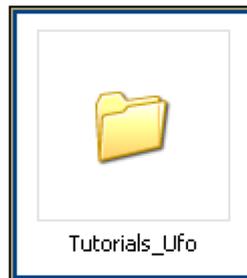
Ufo ist die Abkürzung für Ulead-Datei für Objekte

Graphiken die aus verschiedenen Ebenen/Objekten bestehen, werden wenn nicht als Ufo abgespeichert zusammen gefügt und können nach dem Schliessen nicht mehr als eine Graphik die aus mehreren Ebenen besteht geöffnet werden.

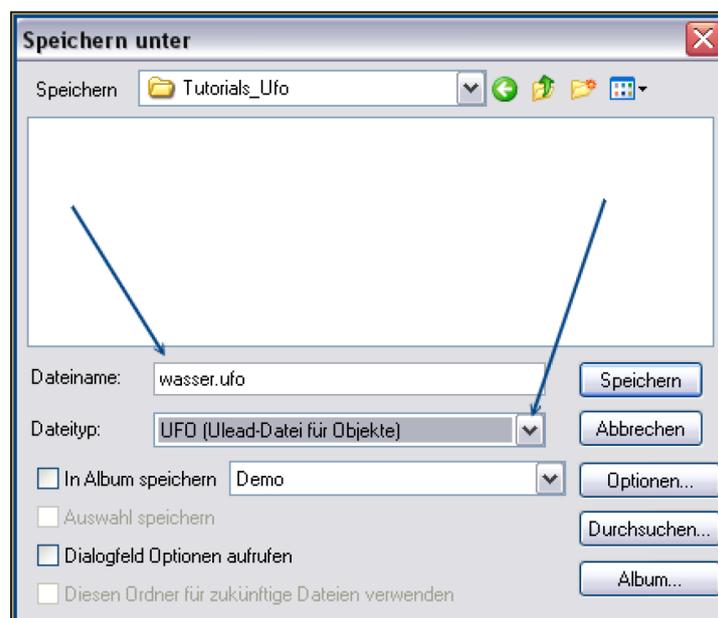
Beim Arbeiten mit PhotoImpact ist es daher wichtig in regelmässigen Abständen die Arbeit als Ufo abzuspeichern.... Dies ermöglicht Korrekturen vorzunehmen und wenn nötig bei Unterbrechungen die Arbeit da fortzusetzen, wo sie beendet wurde, ohne alles nochmals neu zu machen....

Wie speichert man nun richtig mit PhotoImpact10 ?

Am geeignetsten ist es, für jede Graphik die erstellt wird einen neuen Ordner anzulegen.... Ich nenne meinen Ordner als Beispiel "Tutorials\_Ufo"



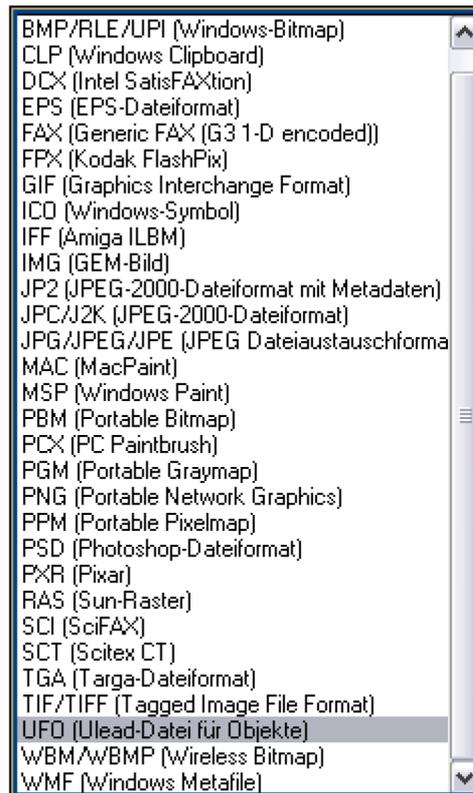
In diesen Ordner speichere ich jetzt in regelmässigen Abständen meine Arbeit als Ufo ab..... Datei / Speichern unter bei Dateiname benenne ich meine Graphik.... und bei Dateityp klicke ich auf den Pfeil....



# Ulead PhotoImpact

Autorin: Daniela Joss

... und wähle in der sich öffnenden Tabelle Ufo aus...



Im Verlauf der Arbeit nicht vergessen immer weitere Zwischenspeicherungen zu machen.... Dabei gilt es folgendes zu beachten...

Nicht die schon vorhandenen Ufos überspeichern... das heisst jede neue Speicherung anders benennen... Möglichkeiten gibt es da viele...



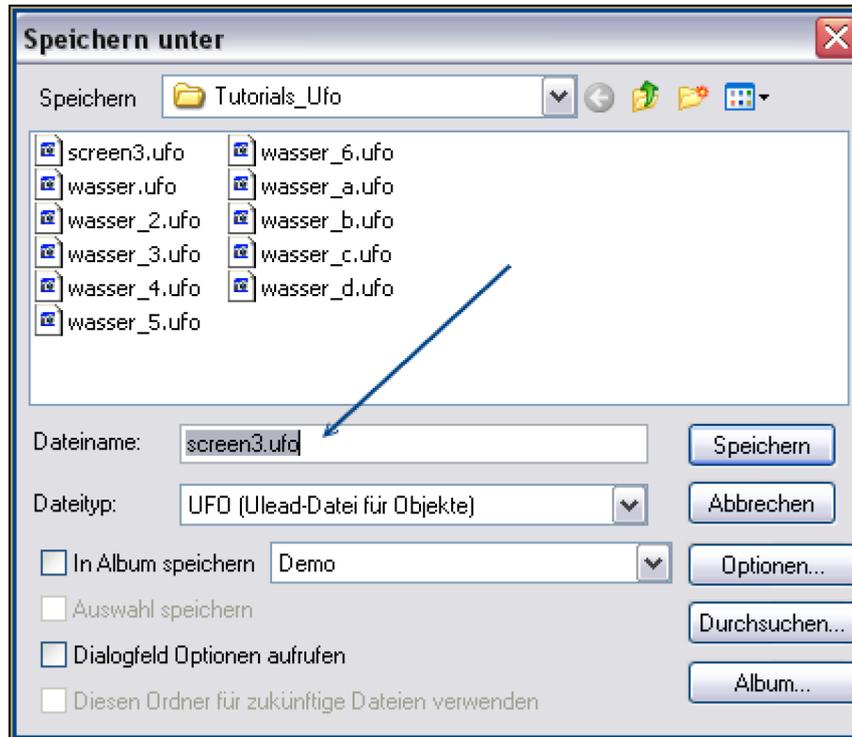
oder



# Ulead PhotoImpact

Autorin: Daniela Joss

Ein häufiger Fehler der begangen wird ist, dass der bereits angeklickte Dateityp übernommen wird.... das schaut dann wie folgt aus...



...Der Dateiname ist markiert und die gewünschte Speicherart ist bereits vorhanden... Wird jetzt auf Speichern geklickt, dann kann das unter Umständen gut gehen und die Graphik wird in Ufo gespeichert.... Hat PhotoImpact aber "Schluckauf", viele Graphiken sind geöffnet, oder es wird schnell, schnell noch gespeichert bevor das Programm geschlossen wird... dann kann es ein böses Erwachen geben.... Ist PhotoImpact überlastet und weiss nicht genau was man eigentlich von ihm will, dann speichert es wohl, aber im TIF-Format... Das ist sehr lieb und macht auch

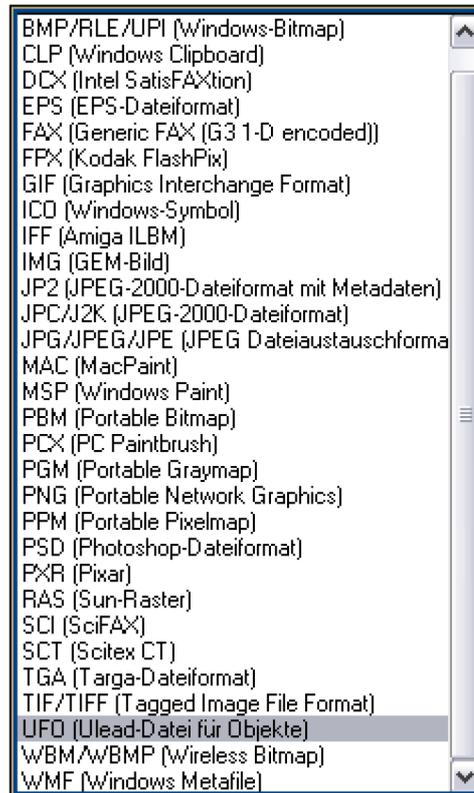
Sinn, denn es geht nichts verloren, aber es ist kein Ufo und dadurch zur Weiterverarbeitung unbrauchbar, da keine Ebenen mehr vorhanden sind....

Dies kann verhindert werden, indem ganz bewusst abgespeichert wird... Ist der Dateiname markiert, in ein freies Feld klicken damit die Markierung weg ist.... und der sicherste Weg....

# Ulead PhotoImpact

Autorin: Daniela Joss

Dateiname kontrollieren / Tabelle wieder öffnen...



... Ufo anklicken / und speichern

Speichert man eine Graphik in verschiedenen Formaten ab vor dem Einbinden der Ebenen, dann fragt PhotoImpact11 nach... es erscheint dieses Fenster...



... "keine" anklicken und die Graphik wird als Ufo abgespeichert...

*Daniela Joss*